Univerzitet Union

Računarski fakultet

Grupni studentski projekat

Iz predmeta Uvod u softversko inženjerstvo

Školska godina 2021/2022.

Tema:

Uvoz i distribucija računarske opreme

Studenti:

Aleksa Popesku S42/17

Pavle Rončević S27/17

**UVOD**

Informacioni sistem o uvozu i distribuciji računarske opreme koristi centralizovanu bazu podataka sa informacijama o prevoznicima, kupcima, prodavcima i računarskoj opremi.

Svi korisnici ovog Sistema koriste PC računare i sa njih mogu da pristupaju centralnoj bazi podataka koja sadrži sve informacije. Sistem je baziran na klijent-server arhitekturi softverskog sistema.

1. **OPIS**

Sistem za cilj ima razmenu podataka između dobavljača, prodavaca, prevoznika i na neki način kupaca. Razmenjuju se podaci o potražnji računarske opreme, o porudžbinama, praćenju pošiljke, itd.

*1. Praćenje stanja robe u objektima (prodavnice i magacini):*

Prodavac/magacioner u svakom od objekata na kraju dana obavlja dnevni popis/presek stanja robe koji se unosi u bazu podataka.

*2. Kupovina računarske opreme:*

Online plaćanje i poručivanje, poručivanje telefon, dostava na kućnu adresu, kao i lično preuzimanje.

*3. Administrativni izveštaj:*

Sistem generiše mesečne i godišnje izveštaje o kvalitetu distribucije, načinu prevoza, finansijskoj dobiti, itd. U cilju poboljšanja poslovanja.

**2.UČESNICI U SISTEMU**

U sistemu razlikujemo sledeće učesnike : Kupac, prodavac, distributer i dobavljač.

Kupac – osoba koja koristi aplikaciju, sa namernom da naruči traži artikal, odnosno traženi segment računarske opreme.

Prodavac – Zadužen je da proverava stanje računarske opreme u magacinima, u slučaju da nedostaju artikli, kontaktira dobavljača, i šalje article kupucu preko distributera.

Distributer – Može biti kurirska služba ili zaposleni dostavljavljač, zadužen je da se artikal koji potražuje kupac, bezbedno i neoštećeno dostavi.

Dobavljač – Filijala firme sa predstavništvom u Srbiji, od koje se naručuje računarska oprema.

**3.KORIŠĆENI ALATI I DIJAGRAMI**

1.MS VISIO

2.Microsoft Word

3.draw.io (<https://app.diagrams.net/>)

Korišćen je UML standard za kreiranje dijagrama.

**4. ANALIZA SISTEMA**

Glavni dijagram slucajeva upotrebe

U sisteme prepoznajemo sledece slucajeve upotrebe;

1. Naručivanje: Kupac

Preduslov: Da se artikal nalazi na stanju.

Postuslov: Narudžbina je primljena, i kupac može nastaviti sa kupovinom.

1. Primanje porudžbine: Kupac, Prodavac

Preduslov: Kupac je dodao artikal u korpu.

Postuslov: Porudžbina je označena kao primljena

1. Plaćanje: Kupac

Preduslov: Porudžbina je označena kao primljena.

Postuslov: Porudžbina je označena kao plaćena.

1. Slacnje: Prodavac, Distributer

Preduslov: Porudžbina je označena kao dostupna.

Postuslov: Porudžbina je plaćena.

Naručivanje: Kupac

Preduslov: Da se artikal nalazi na stanju.

Postuslov: Narudžbina je primljena, i kupac može nastaviti sa kupovinom.

Glavni tok:

1. Kupac lista article.
2. Kupac dodaje artikal po izboru u korpu.
3. Ulazi u process potvrde porudžbine.
4. Unosi podatke (lični podaci, br kreditne kartice, itd.)
5. Potvrđuje kupovinu.

**5.PODACI I MODELI PODATAKA**